



adverticum

Bannerkészítési útmutató az Adverticum AdServerhez

2011. április 19.

Tartalomjegyzék

BANNERKÉSZÍTÉSI ÚTMUTATÓ AZ ADVERTICUM ADSERVERHEZ.....	1
MEGJEGYZÉSEK.....	3
ÁLTALÁNOS BEÁLLÍTÁSOK	5
<i>Hogyan kell módosítani Flash kreatívokat ahhoz, hogy az AdServer mérje az átkattintást?</i>	<i>5</i>
<i>Több CT URL kezelése Flash bannerben.....</i>	<i>5</i>
DISPLAY TÍPUSOK	6
<i>Hogyan lehet önmagát bezáró layeres Flash bannert feltölteni?</i>	<i>6</i>
<i>Videó banner megoldás Flash lejátszó kerettel FLV videókhoz</i>	<i>6</i>
<i>Szamárfül (Goa3 specifikus megjelenítési típus)</i>	<i>7</i>
<i>Méretet változtató (Goa3 specifikus megjelenítési típus).....</i>	<i>8</i>
<i>Lebegő felhőkarcoló banner (Goa3 specifikus megjelenítési típus)</i>	<i>10</i>
<i>Interstitial (Goa3 specifikus megjelenítési típus).....</i>	<i>11</i>
<i>Böngésző ablakhoz ragadó (Goa3 specifikus megjelenítési típus).....</i>	<i>12</i>
<i>Scroll (Goa3 specifikus megjelenítési típus).....</i>	<i>12</i>
<i>Sidekick (Goa3 specifikus megjelenítési típus)</i>	<i>13</i>
EGYÉB.....	14
<i>Hogyan lehet paramétereket továbbadni Flash bannerrel?</i>	<i>14</i>
<i>HTML bannerekben használható AdServer változók.....</i>	<i>14</i>
ADVERTICUMHELPER.AS	16
<i>ActionScript3 vs. Internet Explorer</i>	<i>16</i>
<i>CT kezelése</i>	<i>16</i>
<i>Paraméter átadása.....</i>	<i>17</i>
<i>Layer bezárása.....</i>	<i>18</i>

Megjegyzések

Kreatívok elküldése

Kérjük, hogy a kampány indulása előtt minimum 3 munkanappal küldjék el az összes felhasználandó kreatívot, mert csak ez esetben tudjuk garantálni a megfelelő megjelenést és működést.

Specifikációnak való megfelelés

Amennyiben a kampány során az Adverticum AdServer-en kívül más hirdetéskiszolgáló rendszert is használnának, kérjük, hogy a kampánymenedzserek olvassák el a dokumentációnk erre vonatkozó részét azért, hogy tisztában legyenek vele, különböző adszerverek esetén mire van szükség ahhoz, hogy mindkét adszerver mérje a megjelenéseket és az átkattintásokat is. Kérjük továbbá, hogy 5 munkanappal a kampány indulása előtt vegyék fel velünk a kapcsolatot.

Más adszerverből érkező hirdetések

Más hirdetéskiszolgáló rendszerből származó, nem beágyazott megjelenésű kreatívok esetén, az swf fájl és a másik adszerverből származó AV és CT mérő kódok használatát támogatjuk.

Helyettesítő kép

Az elkészített .swf kreatívok mellé azokkal megegyező méretű .gif vagy .jpeg formátumú helyettesítő képeket is mellékelhetnek. Kinyíló banner esetén a méretnek a nyitott állapot méretével kell megegyeznie.

Flash és ActionScript verziók kezelése

Az swf kreatívok a Flash 10-es verziójáig támogatottak. Amennyiben a kreatívban ActionScript 3-at használtak, az Adverticum csak abban az esetben tud segíteni a szükséges függvények megfelelő implementálásában, ha ehhez az AdverticumHelper.as-t és goa3-as beépítési kódot vesznek igénybe. Egyéb esetben nem áll módunkban az ActionScript 3-ból eredő hibák javítására.

Kiszolgáló kódok elkészítése

Az Adverticum nem vesz részt a hirdetéshez szükséges kiszolgáló kódok elkészítésében. Amennyiben erre igény van, kérjük ezt jelezze felénk a kampány indulása előtt 5 munkanappal.

Hirdetés mérete

A kreatívok mérete maximum 160 kB lehet. A 160 kB-nál nagyobb kreatívok kiszolgálásáért plusz díjat számítunk fel.



ClickTAG URL kezelése

A kreatívokban minden esetben a root.clickTAG kódot kell alkalmazni, figyelve a kis- és nagybetűs különbségekre! Amennyiben egy kreatívon belül több clickTAG használata is szükséges, kérjük olvassa el ezen útmutató erre vonatkozó részét.

Habár az AdserverNG adminfelületén elérhetőek olyan funkciók, amelyek segítségével bizonyos gyakori bannerhibákat javítani tud az AdServer, a nem megfelelően elkészített bannerek működéséért semmilyen esetben nem kezeskedünk.

A bannerkészítéssel kapcsolatos kérdéseivel kérjük keresse az Adverticum support csapatát a support@adverticum.com címen.

Általános beállítások

Hogyan kell módosítani Flash kreatívokat ahhoz, hogy az AdServer mérje az átkattintást?

A Flash forrásfájl (.fla) szerkesztésekor az átkattintás kezelése a `getURL` függvény meghívásával történik.

1. Az elkészített animáción felül létrehozunk egy új layert a legmagasabb prioritással.
2. Ezen készítünk egy téglalap alakú területet, amit szimbólum gombbá alakítunk.
3. Belépünk a szimbólumba, és a tartalmát felruhazzuk az átlátszósági paraméterrel.
4. A szimbólumot összekapcsoljuk a funkcióval: `getURL` és a megszabott paraméterek:

```
on (release){  
    getURL(_root.clickTAG, "_blank");  
}
```

A fenti kód implementációjának hatására kattintáskor az AdServer jól fogja mérni a CT-t. A Flash bannerekre kattintva a Flash plugin viselkedése miatt csak új ablakban lehet megnyitni a CT URL-t.

Több CT URL kezelése Flash bannerben

Az AdServer át tud adni további CT URL-eket is a Flash bannernek, tehát a `clickTAG1`, `clickTAG2` stb. paraméterek kezelését kell megoldania a Flash készítőjének a fenti példának megfelelően `getURL()`-el.

Display típusok

Hogyan lehet önmagát bezáró layeres Flash bannert feltölteni?

A kreatív feltöltése után a *Flash banner szerkesztése* oldalon a legördülő *Megjelenítés* opciónál válasszuk a *Layer (csak Goa3)* beállítást. A megjelenő paramétereknél a *Típus* mezőt át kell állítani *Függvény-re*, és a *Függvénynév* mezőnél megadni a bezáró függvény nevét. Például, ha a Flash-ben az szerepel, hogy

```
getURL(' javascript:closeFlashLayer()')
```

akkor a bezáró függvény nevének `closeFlashLayer`-t kell megadni.

A Goa3-as kóddal kiszolgált layeres bezár gombjának elkészítéséhez az `AdverticumHelper.as` nyújt segítséget (lásd lentebb).

Videó banner megoldás Flash lejátszó kerettel FLV videókhöz

A megoldás a GPL licensszel elérhető Flowplayerre épül.

Felhasználás lépései

1. Vegye fel a HTML bannert az admin felületen
2. `.flv` videó file és `FlowPlayer.swf` lejátszó keret feltöltése. A tesztekhez használt lejátszó file [letölthető](#) az Adverticum oldaláról. A legfrissebb verzió a <http://flowplayer.org> oldalon érhető el.
3. Az alábbi kód beillesztése, figyelve rá, hogy a `P1000736_240x180_160Kbps.flv` sort le kell cserélni a feltöltött `.flv` file nevére.

```
<object type="application/x-shockwave-flash"
data="[imgpre]/FlowPlayer.swf"
width="240" height="180" id="FlowPlayer">
  <param name="allowScriptAccess" value="always" />
  <param name="movie" value="[imgpre]/FlowPlayer.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="scale" value="noScale" />
  <param name="wmode" value="transparent" />
  <param name="flashvars" value="config={
playList: [ { name: 'videó1', url:
'[imgpre]/P1000736_240x180_160Kbps.flv', linkUrl:'[cthref]',
linkWindow:'[target]' } ]
}" />
</object>
```

Szamárfül (Goa3 specifikus megjelenítési típus)

Szamárfüles megjelenésű banner, ami a weboldal sarkában, egy legördülő számaárfül mögött válik láthatóvá.

Működés

- A böngésző ablak jobb felső sarkában jelenik meg kis méretben.
- Egeret a banner felé húzva lenyílik.

Megadható paraméterek

- peellimplemented - számaárfül megvalósítás [string, default INDISPLAY]
- startingSize - kezdőméret pixelben [CSSLENGTH, default 80]
- maxSize - maximális méret pixelben [CSSLENGTH, default 500 vagy a banner nagyobbik dimenziója]
- backgroundColor - számaárfül alatti háttér színe [COLOR, default in javascript '#fff']
- openTime - kinyílás ideje ezredmásodpercben [MILLISECOND, default 200]
- closeTime - bezáródás ideje ezredmásodpercben [MILLISECOND, default 100]
- openFirstTime - első megjelenéskor nyitott állapotban jelenjen meg. [boolean, default false]
- openFirstTimeFrequency - kezdetben nyitott előfordulása. [string, default DAY]
- openFirstTimeTimeout - nyitott állapotban indulás bezárási ideje [MILLISECOND, default 0]
- peellimage - a számaárfül-kép URL-je [string, default null]
- startingBackground - kezdő háttérkép URL-je [string, default null]
- openfunction - JavaScript függvény neve, amit a banner meghív nyitás esetén. [string, default null]
- closefunction - JavaScript függvény neve, amit a banner meghív zárás esetén. [string, default null]

A banner Adverticum AdServer-ben való beállításáról bővebben olvashat [Tudásbázisunkban](#). (Csak Adverticum felhasználók számára elérhető)

Méretet változtató (Goa3 specifikus megjelenítési típus)

Méretet változtató (kinyíló/lenyíló) banner, ami esemény hatására (hover, click) változtatja dimenzióit.

⚠ HTML bannerrel nem kompatibilis

Működés

- A méret megváltozik a banner hatására.
- A kezdeti és a nagy méret is meghatározható.

Megadható paraméterek

- orientationPoint - a növekedés kiindulópontja [string, default Bal felső sarok]
- openFirstTime - első megjelenéskor nyitott állapotban jelenjen meg. [boolean, default false]
- openFirstTimeFrequency - kezdetben nyitott előfordulása. [string, default DAY]
- openFirstTimeTimeout - nyitott állapotban indulás bezárási ideje [MILLISECOND, default 0]
- containerStyle - befoglaló elem stílusa [css]
- smallWidth - kezdeti banner szélesség [CSSLENGTH, required]
- smallHeight - kezdeti banner magasság [CSSLENGTH, required]
- bigWidth - megváltozott banner szélesség [CSSLENGTH, required]
- bigHeight - megváltozott banner szélesség [CSSLENGTH, required]
- openfunction - JavaScript függvény neve, amit a banner meghív nyitás esetén. [string, default null]
- closefunction - JavaScript függvény neve, amit a banner meghív zárás esetén. [string, default null]
- moveHorizontally - banner konténer mozgatása horizontálisan pixelben [CSSLENGTH, default null]
- moveVertically - banner konténer mozgatása vertikálisan pixelben [CSSLENGTH, default null]
- expandDuration - növekedés ideje millisecundumban [MILLISECOND, default 0]

adverticum

- `collapseDuration` - csökkenés ideje millisecundumban [MILLISECOND, default null, ha nincsen külön megadva ugyanaz mint a `expandDuration`]
- `grow` - tartalom eltolása [boolean, default false]
- `scale` - banner átméretezése [boolean, default false]
- `zIndex` - konténer `z-index` CSS tulajdonsága [integer, default 1000]

Flash felkészítése

A Flash megkapja `flashvars`-ban paraméterként hogy melyik függvényeket is kell meghívnia `ExternalInterface.call` -al ahhoz hogy a banner kinyíljon, illetve összecsukódjon. Ez az igényeknek megfelelően bármilyen eseménynél meghívható, pl: `mouseover`, `click`. Nyitáshoz az `openFUNCTION`, míg bezáráshoz a `closeFUNCTION` `flashvars`-ban átadott függvényt kell meghívni.

Példa:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<mx:Application xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml"
layout="vertical" verticalAlign="middle" backgroundColor="white">
  <mx:Script>
    <![CDATA[
      private function callJavaScriptOpen():void {
        var functionName:String =
this.root.loaderInfo.parameters.openFUNCTION;
        ExternalInterface.call(functionName);
      }
      private function callJavaScriptClose():void {
        var functionName:String =
this.root.loaderInfo.parameters.closeFUNCTION;
        ExternalInterface.call(functionName);
      }
    ]]>
  </mx:Script>
  <mx:Button label="Open" click="callJavaScriptOpen();" />
  <mx:Button label="Close" click="callJavaScriptClose();" />
</mx:Application>
```

Video esetén a Goa3 részére módosított Flowplayer használata javasolt.

A banner Adverticum AdServer-ben való beállításáról bővebben olvashat [Tudásbázisunkban](#). (Csak Adverticum felhasználók számára elérhető)

Lebegő felhőkarcoló banner (Goa3 specifikus megjelenítési típus)

Ezzel a megjelenési móddal a banner az oldal görgetésével együtt csúszik a képernyőn, így mindig a felhasználó látóterében marad.

Működés

- Megadható egy olyan elem, amihez kiinduláskor a banner igazodik (a relatív távolság is meghatározható).
- Megadható az a vertikális tartomány, amelyen belül mozoghat a banner.
- Szabályozható a banner mozgásának dinamikája.

Megadható paraméterek

- centerElement - Kiindulási elem, amihez a banner igazodik [string, default null] Bármilyen elem lehet az oldalon, és a jquery által elfogadott módon lehet rá hivatkozni (<http://docs.jquery.com/Selectors>)
- top - felső eltolási érték pixelekből [CSSLENGTH, default 0]
- left - baloldali eltolási érték pixelekből [CSSLENGTH, default 0]
- topFromWindow - a lebegés kezdő értéke az ablak tetejétől mérten pixelben [CSSLENGTH, default 0]
- bannerZoneHeight - az a tartomány, amelyen belül (függőlegesen) mozoghat a banner [CSSLENGTH, default null]
- weight - a lebegés lomhasága, sebessége [int, default 100 (0-1000)]
Minél nagyobb ez az érték, a banner annál lassabban mozog. Ha az animáció hossza 0, akkor az animáció beállítja a végső állapotba az elemeket.
(<http://docs.jquery.com/Effects/animate>)
- closeableType - bezárhatóság [string, default 'no']
- closeableTypeButton - bezáró gomb [string, default 'BLACK']

A banner Adverticum AdServer-ben való beállításáról bővebben olvashat [Tudásbázisunkban](#). (Csak Adverticum felhasználók számára elérhető)



Interstitial (Goa3 specifikus megjelenítési típus)

Egy oldal megnyitásakor megjelenő, általában teljes oldalt eltakaró megjelenés.

Működés

- Az oldal felett egy layerben jelenik meg.

Megadható paraméterek

- type - bezárás típusa [string, default Link (Link, Funkció)]
- hide - elrejtés [boolean, default false]
- style - stílus [CSS, default in javascript 'background: #444; padding: 1px;']
- title - cím szövege [string, default null]
- titleStyle - cím CSS stílusa [CSS, default in javascript 'color: #fff; font: normal 11px Verdana, Arial, sans-serif; height: 14px; margin: 2px 3px;']
- next - következő szövege [string, default null]
- nextStyle - következő CSS stílusa [CSS, default in javascript 'color: #fff; font: normal 10px Verdana, Arial, sans-serif; height: 14px; margin: 2px 3px;']
- closefunction - bezáró funkció neve [string, default null]
- timeout - bezárás ideje miliszekundumban [MILLISECOND, default null]
- backgroundColor - háttér szín [COLOR, default in javascript '#fff']
- opacity - átlátszóság [int, default 0]

A banner Adverticum AdServer-ben való beállításáról bővebben olvashat [Tudásbázisunkban](#). (Csak Adverticum felhasználók számára elérhető)

Böngésző ablakhoz ragadó (Goa3 specifikus megjelenítési típus)

A böngésző ablakhoz ragadó banner, más néven tapadó vagy sticky banner a böngésző valamelyik oldalához tapadva jelenik meg, és az ablak görgetése esetén is végig fix helyen marad. A lebegő felhőkarcoló bannertől abban különbözik, hogy nem követi a görgetés sebességét, nem „lebeg” az oldalon, hanem tartja pozícióját az ablakon belül.

Megadható paraméterek

- orientationPoint - a növekedés kiindulópontja [string, default Bal felső sarok]
- closeableType - bezárhatóság [string, default 'no']
- closeableTypeButton - bezáró gomb [string, default 'BLACK']
- timeout - bezárás ideje miliszekundumban [MILLISECOND, default null]
- addPadding - Eltartás hozzáadása az oldalhoz [boolean, default null]
- top - felső eltolási érték pixelekből [CSSLENGTH, default 0]
- left - baloldali eltolási érték pixelekből [CSSLENGTH, default 0]

A banner Adverticum AdServer-ben való beállításáról bővebben olvashat [Tudásbázisunkban](#). (Csak Adverticum felhasználók számára elérhető)

Scroll (Goa3 specifikus megjelenítési típus)

A Scroll banner egyesíti a beágyazott és a lebegő bannerek tulajdonságait. Sajátossága, hogy az oldal megnyitásakor beágyazottként jelenik meg, de görgetéskor lebegőként viselkedik, azaz folyamatosan a látótérben marad. További előnye, hogy a hirdetés bezárását követően az „visszaugrik” a helyére, a beágyazott zónába, és a továbbiakban ott lesz látható.

Megadható paraméterek

- closeableType - bezárási típus [string, default 'BUTTON']
- closeableTypeButton - bezáró gomb [string, default 'BLACK']
- weight - a lebegés sebessége [int, default 100 (0-1000)]
- preservePosition - pozíció megtartása [boolean, default false]

A banner Adverticum AdServer-ben való beállításáról bővebben olvashat [Tudásbázisunkban](#). (Csak Adverticum felhasználók számára elérhető)

Oldalkitoló (Goa3 specifikus megjelenítési típus)

Egy olyan hirdetési forma, amely egy hagyományos, oldalba beágyazott Flash hirdetésből indulva félretolja az oldalt, helyet adva egy másik zónában futó, nagyobb méretű hirdetésnek. Az oldalba ágyazott kreatív egy megadott részére történő kattintással aktiválható (azaz kattintásra jelenik meg a meghívandó zóna). A kreatív többi része, illetve a megjelenő nagyméretű kreatív a hirdető landing page-ére visz.

Megadható paraméterek

- zone - sidekick zona guid [int, default 1]
- zoneCloseable - sidekick zona bezárási típus [string, default 'NO']
- duration - lomhaság [MILLISECOND, default 1000]
- openFirstTime - első megjelenéskor nyitott állapotban jelenjen meg. [boolean, default false]
- openFirstTimeFrequency - kezdetben nyitott állapot gyakorisága. [string, default DAY]
- openFirstTimeTimeout - nyitott állapotban indulás bezárási ideje [MILLISECOND, default 0]
- openfunction - JavaScript függvény neve, amit a banner meghív nyitás esetén. [string, default null]
- closefunction - JavaScript függvény neve, amit a banner meghív zárás esetén. [string, default null]

A banner Adverticum AdServer-ben való beállításáról bővebben olvashat [Tudásbázisunkban](#). (Csak Adverticum felhasználók számára elérhető)

Egyéb

Hogyan lehet paramétereket továbbadni Flash bannerrel?

Az AdServer képes paramétereket dinamikusan továbbítani a céloldalra. A továbbításhoz egy speciális paraméterre van szükség (`fwdparams`) az adserver meghívásakor:

```
var fwdparams = 1;
var value = 1;
getUrl( _root.clickTAG, _root.clickTARGET, "GET" );
```

HTML bannerekben használható AdServer változók

Az AdServer nélkül fejlesztett és tesztelt HTML bannereket legtöbbször meg kell változtatni ahhoz, hogy AdServer-en keresztül megjelenítve is működjenek, statisztikázni lehessen a kattintást, mérési eltéréseket lehessen elkerülni stb.

HTML bannerekben az alábbi változókat lehet használni:

- `[cthref]`: ha ez kerül a „landing page”, azaz átkattintási URL helyére, akkor átkattintási statisztika is készül.
 - `fwdparams`: ha ezzel a paraméterrel egészül ki a `[cthref]`, akkor minden ezután következő paramétert megkap a landing page.
- `[target]` : a zónánál ill. bannernél beállított „új ablakba nyíljon-e a céloldal” kerül a helyére (`_top` ha az aktuális ablakba, és `_blank` ha új ablakba).
- `[imgpre]`: a HTML bannerben használt és az AdServerbe feltöltött file-ok hivatkozásait (pl. gif, vagy swf fileok) kell lecserélni erre. Pl. `[imgpre]/banner.gif`
- `[imgroot]`: az `[imgpre]` eleje, a domain végéig tartó része (általában `http://imgs.adverticum.net`)
- `[timestamp]`: Ez akkor használatos, ha más adserver beépítési kódja kerül a HTML bannerbe. Ilyenkor a két adserver közti mérési eltérés kikerülése érdekében a kientstől „ord” paraméterként kapott véletlen szám kerül a `[timestamp]` helyére. (A DoubleClick kódjaiban már eleve `[timestamp]` szerepel, azoknál nincs szükség módosításra). Ezt az `ord` véletlen számot az AdServer hivatalos beépítési kódjai JavaScript segítségével generálják és küldik.
- `[zona]`: az éppen megjelenő zóna ID-je kerül a helyére.
- `[kampany_id]`: az éppen megjelenő alkampany ID-je kerül a helyére.

URL használata HTML bannerekben

```
<param name="movie"
value=" [imgpre]/myBannerName.swf?clickTAG=[cthref]&clickTARGET=[target]" />
```

Ebben az esetben az adott felhasználó (aki felveszi a HTML bannert) által a rendszerbe feltöltött `myBannerName.swf` fog betöltődni felparaméterezve az AdServer által generált mérő CT URL-lel és a bannerhez megadott `target` paraméterrel.

Paraméterek továbbítása a landing page-re

Amennyiben egy banner bekéri a felhasználó nevét, úgy kattintáskor a név paraméterként átadható a landing page-nek, miközben az AdServer méri a kattintások számát.

Az alábbi példa egy ilyen dinamikus URL előállítását mutatja JavaScript-ben:

```
var url = '[cthref]?fwdparams&nev='+nev;
```

Ha itt a banner CT URL-je `http://www.adverticum.com`, a `nev` változó értéke pedig `Feri`, akkor a landing page kattintáskor a következő lesz:

`http://www.adverticum.com?nev=Feri`

Hogyan lehet paramétereket továbbadni a bannerrel? (form a bannerben)

Az AdServer képes paramétereket (HTTP GET) dinamikusan továbbítani a céloldalra. A továbbításhoz egy speciális paraméterre van szükség az AdServer meghívásakor, ezt HTML és Flash kreatívokban lehet megoldani.

Html kreatív esetén

```
<form method="get" action="[cthref]" target="_blank">
  <input type="hidden" name="fwdparams" value="1">
  <input type="text" name="parameter1">
  . . .
  <input type="submit" value="Mehet">
</form >
```

A `[cthref]` értékét mindkét esetben az admin felületen a CT URL mezőben kell megadni.

Flash kreatív esetén

```
var fwdparams = 1;
var value = 1;
getURL( _root.clickTAG, _root.clickTARGET, "GET");
```

⚠ A kéréshez hozzáadódik az adott scope összes változója. Mivel a `Button` objektumok scope-ja mindig a befoglaló `MovieClip` objektumok scope-jával azonos, ha a fenti kódrészlet egy közvetlenül a `_root`-on elhelyezett gombon van, akkor a `_root` összes változójának aktuális értéke szerepelni fog a kérésben. Érdemes a `Button` objektumot emiatt egy `MovieClip` belsejében elhelyezni.



Korlátozás

⚠ A kérésben nem szabad szerepelnie `url` nevű változónak, különben kattintásra „404 Not Found” hibaüzenetet kapunk.

AdverticumHelper.as

A megoldás csak a Goa3 kóddal kiszolgált és ActionScript3-mal elkészített kreatívok esetén alkalmazandó.

Az `AdverticumHelper.as` azért készült, hogy a kreatívok készítőinek segítsünk Adverticum AdServer kompatibilis bannereket készíteni. Ebbe az ActionScript fájlba kerül az összes olyan Adverticum specifikus megoldás, amellyel az Adverticum AdServer Goa3 kódjának speciális funkciói használhatók. Illetve olyan megkerülő megoldások, amelyek speciális hívásokat kívánnak adott böngészők miatt.

Az `.as` fájl a következő helyről érhető el: <http://share.adverticum.net/AdverticumHelper.as>

ActionScript3 vs. Internet Explorer

Az ActionScript3-mal elkészített kreatívok kattintását az Internet Explorer egyes verziói nem megfelelően kezelik. Ezt a goa3 kódok esetén az `AdverticumHelper.as` importálása és használata megoldja.

CT kezelése

A megfelelő CT linket használó banner elkészítése gyakran gondot okoz, ezért az alábbi segítség több megoldást is tartalmaz az esetleges hibák kiküszöbölésére.

Egyszerű CT handling

Tételezzük fel, hogy van egy `ct` nevű gombunk (vagy bármilyen [InteractiveObject](#)), ehhez a következők szerint adhatjuk hozzá a kattintás eseményt:

```
import AdverticumHelper;
AdverticumHelper.bindCTEvent(ct,
root.loaderInfo.parameters.clickTAG);
```

Több CT kezelése

Több CT esetén sincs nagy különbség, csak annyi, hogy nem a `clickTAG` nevű változót kell átadni, hanem amit az admin felületen beállítottunk.

Tételezzük fel, hogy létezik egy `info` nevű gombunk és egy `order` nevű gombunk, valamint két felvett URL, egyik az információ lekérdezéséhez `clickINFO`, másik a megrendeléshez `clickORDER`.

```
import AdverticumHelper;
// order button
```

```
AdverticumHelper.bindCTEvent(order,
root.loaderInfo.parameters.clickORDER);
// info link
AdverticumHelper.bindCTEvent(info,
root.loaderInfo.parameters.clickINFO);
```

Paraméter átadása

Ha szeretnénk egy Flash-ben kitöltött űrlap adatait átküldeni, akkor az átküldendő paramétereket át kell adnunk a függvénynek egy [URLVariables](#) objektumban:

```
import AdverticumHelper;

// build the variables
var variables:URLVariables = new URLVariables();
variables.userName = "guest";
variables.orderItem = "FooBar";
variables.orderTime = new Date().getTime();

// bind the event
AdverticumHelper.bindCTEvent(ct,
root.loaderInfo.parameters.clickTAG, variables);
```

A fenti példában a céloldal (ahova majd átirányít az Adverticum AdServer a CT mérése után) megkapja a variables objektumban beállított értékeket GET paraméterekben:

```
userName=guest&orderItem=FooBar&orderTime=1249997957931
```

Ha magunk szeretnénk az eseményt kezelni, ezt a következőképpen tehetjük:

```
import AdverticumHelper;

// build the variables
var variables:URLVariables = new URLVariables();
variables.userEmail = "foo@bar.com";
variables.userNewsletter = "1";

button.addEventListener(MouseEvent.CLICK, function( e:MouseEvent
) {
    var req:URLRequest = AdverticumHelper.getURLRequest(root,
root.loaderInfo.parameters.clickSUBMIT, variables);
    AdverticumHelper.changePage(req,
AdverticumHelper.getClickTarget(root));
});
```

⚠ Az Adobe Flash sajátosságai miatt a sorrend nem feltétlenül fog megegyezni az objektumban beállított sorrenddel, így arra nem hagyatkozhat a kreatív készítője.

⚠ Ha további forward paraméterek vannak beállítva a zónában vagy a bannernél, akkor ezek is átadódnak a paraméterekkel együtt. Ha egy paraméter többször is szerepel, akkor két ilyen paramétert is megkap a céloldal.



adverticum

Layer bezárása

```
import AdverticumHelper;  
// close button  
AdverticumHelper.bindCloseEvent(close);
```